



LIGA LED 2026.

1. Categoría.

Alevín Mixto. (Nacidos/as 2014 y 2015).

2. Fecha y Lugar.

Fecha: 5 de mayo de 2026.

Lugar: Ciudad Deportiva Carranque-Javier Imbroda (Málaga).

3. Inscripciones:

3.1. Procedimiento de inscripción:

La inscripción deberá realizarse a través de la plataforma Liga LED, siguiendo los pasos establecidos en el siguiente enlace:

<https://faninscripciones.es/producto/liga-led-inscripcion-waterpolo/>

3.2. Plazo de Inscripción:

El plazo de inscripción será del 12 al 27 de marzo de 2026. La inscripción se cerrará en caso de completar los equipos participantes.

4. Sistema de Competición:

Participarán 12 equipos de categoría mixta. Podrá participar un equipo por club a excepción de un segundo equipo compuesto íntegramente por jugadoras. No se permitirán más inscripciones una vez alcanzado el número de equipos participantes.

Se formarán 4 grupos de tres participantes de la siguiente forma:

GRUPO A	GRUPO B	GRUPO C	GRUPO D
EQUIPO 1	EQUIPO 2	EQUIPO 3	EQUIPO 4
EQUIPO 5	EQUIPO 6	EQUIPO 7	EQUIPO 8
EQUIPO 9	EQUIPO 10	EQUIPO 11	EQUIPO 12



Los partidos de la fase previa se organizarán de la siguiente manera:

GRUPO A	GRUPO B	GRUPO C	GRUPO D
EQ1 - EQ5	EQ2 - EQ6	EQ3 - EQ7	EQ4 - EQ8
EQ5 - EQ9	EQ6 - EQ10	EQ7 - EQ11	EQ8 - EQ12
EQ9 - EQ1	EQ10 - EQ2	EQ11 - EQ3	EQ12 - EQ4

La fase final se organizará de la siguiente forma:

SF	F
SF6 3ºA - 3ºD	F6 PSF5-PSF6
SF5 3ºC- 3ºB	F5 GSF5-GSF6
SF4- 2ºB-2ºC	F4 PSF4-PSF3
SF3- 2ºA-2ºD	F3 GSF4-GSF3
SF2- 1ºB-1ºC	F2 PSF2-PSF1
SF1- 1ºA-1ºD	F1 GSF2-GSF1

5. Reglamento específico.

- La pelota será la de talla 3 escolar.
- Los partidos constarán de 3 partes de 5 minutos de juego y no se detendrá el cronómetro si no es por lesión o incidencia, a indicación del árbitro. Los descansos serán de 2 minutos entre partes.
- Todos los jugadores deberán participar, como mínimo, una parte completa del partido.



- No se podrán realizar cambios en las dos primeras partes del partido. Salvo en casos de fuerza mayor y previa autorización del árbitro.
- No se realizarán cambios de banquillo entre partes.
- Después de un gol, el equipo que debe poner la pelota en juego lo hará inmediatamente cuando todos/as sus jugadores/as hayan vuelto a su propia mitad del campo. El árbitro señalará la puesta en juego.
- Los/las jugadores/as del equipo que ha marcado gol no podrán volver a tener el balón ni intervenir en el juego hasta que hayan vuelto a la zona comprendida entre el medio campo y su portería. En caso de que intervengan serán sancionados con una expulsión temporal. Una vez entren en dicha zona ya podrán intervenir, aunque se dé el caso de que algún/a jugador/a de su equipo siga en el campo del rival.
- Las porterías serán de 2'15 m. de ancho x 0,75 m. de alto.
- El campo de juego tendrá 15 m. de largo por 10 m. de ancho y un mínimo 1'65 m. de profundidad.
- El jugador expulsado tendrá que ir rápido a su zona de expulsión y entrará de forma inmediata.
- Se establecerán líneas de 2 y 4 metros (con las características marcadas en el reglamento para la línea de 6 metros).
- Jugarán de forma simultánea 3 jugadores/as y 1 portero/a. Los equipos estarán compuestos por 6 jugadores.
- El tiempo de posesión será el que establece el reglamento de waterpolo.
- En caso de empate, al finalizar el partido se realizará una tanda de 3 lanzamientos desde la línea de penalti.

6. Puntuación.

- 3 Puntos para el equipo ganador del partido.
- 2 Puntos para el equipo ganador del partido en la tanda de penaltis.
- 1 Punto para el equipo perdedor del partido en la tanda de penaltis.
- 0 Puntos para el equipo perdedor del partido.

7. Puntuación.

La Federación Andaluza de Natación podrá realizar las modificaciones de normativa que considere oportunas para el correcto desarrollo de la competición.