



LIGA LED 2026.

1. Categoría.

Alevín Mixto. (Nacidos/as 2014 y 2015).

2. Fecha y Lugar.

Fecha: 5 de mayo de 2026.

Lugar: Ciudad Deportiva Carranque-Javier Imbroda (Málaga).

3. Inscripciones:

3.1. Procedimiento de inscripción:

La inscripción deberá realizarse a través de la plataforma Liga LED, siguiendo los pasos establecidos en el siguiente enlace:

<https://faninscripciones.es/producto/liga-led-inscripcion-waterpolo/>

3.2. Plazo de Inscripción:

El plazo de inscripción será del 12 al 27 de marzo de 2026. La inscripción se cerrará en caso de completar los equipos participantes.

4. Sistema de Competición:

Participarán 12 equipos de categoría mixta. Podrá participar un equipo por club a excepción de un segundo equipo compuesto íntegramente por jugadoras. No se permitirán más inscripciones una vez alcanzado el número de equipos participantes.

Se formarán 4 grupos de tres participantes de la siguiente forma:

GRUPO A	GRUPO B	GRUPO C	GRUPO D
EQUIPO 1	EQUIPO 2	EQUIPO 3	EQUIPO 4
EQUIPO 5	EQUIPO 6	EQUIPO 7	EQUIPO 8
EQUIPO 9	EQUIPO 10	EQUIPO 11	EQUIPO 12

Los partidos de la fase previa se organizarán de la siguiente manera:

GRUPO A	GRUPO B	GRUPO C	GRUPO D
EQ1 - EQ5	EQ2 - EQ6	EQ3 - EQ7	EQ4 - EQ8
EQ5 - EQ9	EQ6 - EQ10	EQ7 - EQ11	EQ8 - EQ12
EQ9 - EQ1	EQ10 - EQ2	EQ11 - EQ3	EQ12 - EQ4

La fase final se organizará de la siguiente forma:

SF	F
SF6 3ºA - 3ºD	F6 PSF5-PSF6
SF5 3ºC- 3ºB	F5 GSF5-GSF6
SF4- 2ºB-2ºC	F4 PSF4-PSF3
SF3- 2ºA-2ºD	F3 GSF4-GSF3
SF2- 1ºB-1ºC	F2 PSF2-PSF1
SF1- 1ºA-1ºD	F1 GSF2-GSF1

5. Reglamento específico.

- La pelota será la de talla 3 escolar.
- Los partidos constarán de 3 partes de 5 minutos de juego y no se detendrá el cronómetro si no es por lesión o incidencia, a indicación del árbitro. Los descansos serán de 2 minutos entre partes.
- Todos los jugadores deberán participar, como mínimo, una parte completa del partido.



- No se podrán realizar cambios en las dos primeras partes del partido. Salvo en casos de fuerza mayor y previa autorización del árbitro.
- No se realizarán cambios de banquillo entre partes.
- Después de un gol, el equipo que debe poner la pelota en juego lo hará inmediatamente cuando todos/as sus jugadores/as hayan vuelto a su propia mitad del campo. El árbitro señalará la puesta en juego.
- Los/las jugadores/as del equipo que ha marcado gol no podrán volver a tener el balón ni intervenir en el juego hasta que hayan vuelto a la zona comprendida entre el medio campo y su portería. En caso de que intervengan serán sancionados con una expulsión temporal. Una vez entren en dicha zona ya podrán intervenir, aunque se dé el caso de que algún/a jugador/a de su equipo siga en el campo del rival.
- Las porterías serán de 2'15 m. de ancho x 0,75 m. de alto.
- El campo de juego tendrá 15 m. de largo por 10 m. de ancho y un mínimo 1'65 m. de profundidad.
- El jugador expulsado tendrá que ir rápido a su zona de expulsión y entrará de forma inmediata.
- Se establecerán líneas de 2 y 4 metros (con las características marcadas en el reglamento para la línea de 6 metros).
- Jugarán de forma simultánea 3 jugadores/as y 1 portero/a. Los equipos estarán compuestos por 6 jugadores.
- El tiempo de posesión será el que establece el reglamento de waterpolo.
- En caso de empate, al finalizar el partido se realizará una tanda de 3 lanzamientos desde la línea de penalti.

6. Puntuación.

- 3 Puntos para el equipo ganador del partido.
- 2 Puntos para el equipo ganador del partido en la tanda de penaltis.
- 1 Punto para el equipo perdedor del partido en la tanda de penaltis.
- 0 Puntos para el equipo perdedor del partido.

7. Disposición final.

La Federación Andaluza de Natación podrá realizar las modificaciones de normativa que considere oportunas para el correcto desarrollo de la competición.