

## **BALONCESTO 3X3 2026**

### **LIGA EDÚCATE EN EL DEPORTE.**

#### **1º.- INTRODUCCIÓN**

Esta circular será de aplicación a toda la competición de la Liga “Educate en el Deporte” en su Edición 2026, en la competición de Baloncesto 3x3.

#### **2º.- BALÓN DE JUEGO**

El balón oficial será marca LIGA LED.

#### **3º.- ARBITRAJE.**

La Federación Andaluza de Baloncesto será responsable de la gestión arbitral de toda la competición. En cada encuentro se dispondrá de 1 árbitro, 1 anotador y 1 cronometrador que serán los máximos responsables.

#### **4.- PROTOCOLO JUEGO LIMPIO**

Al inicio y al final de cada partido se realizará un saludo entre deportista, entrenadores y árbitros.

En todos los partidos de la LIGA LED reinará un ambiente educativo.

#### **5.- REGLAS DEL JUEGO APLICABLE DE BALONCESTO 3X3**

<b>1</b>	Cancha y balón	Una cancha normal de 3x3 mide 15 m. (ancho) x 11 m. (largo).
<b>2</b>	Plantilla del equipo	MAXIMO: 6 jugadores. Y 2 entrenadores(mayores de edad) MINIMO: 4 jugadores y 1 entrenadores(mayores de edad) En el acta del encuentro deben de estar inscritos al menos 4 jugadores. (Nota: El partido debe comenzar con 3 jugadores/as)
<b>3</b>	Obligación de jugar.	Todos los jugadores inscritos en el acta están obligados a jugar el partido. Solo se permiten cambios en el último periodo. En los dos primeros periodos deben haber jugado todos los jugadores.
<b>4</b>	Árbitro	1
<b>5</b>	Cronometrador	1
<b>6</b>	Anotador	1
<b>7</b>	Tiempos muertos	1 por equipo
<b>8</b>	Primera posesión:	Lanzamiento de moneda. El equipo que gana el lanzamiento de moneda decide sobre si toma el balón para comenzar o lo

		deja para tener la primera posesión en una posible prórroga.
<b>9</b>	Anotación	1 punto y 2 puntos (si se anota desde detrás del arco)
<b>10</b>	Duración del partido y límite de anotación	3 periodos de 5 minutos a reloj seguido de tiempo de juego. Límite de anotación: 21 puntos. Aplicable solamente al tiempo de juego regular. Nota: Si no hay disponible un reloj de partido, la duración del tiempo corrido y la anotación por muerte súbita es a la elección de la organización. FIBA recomienda fijar el límite de anotación en línea con la duración del partido (10 minutos/10 puntos; 15 minutos/15 puntos; 21 minutos/21 puntos).
<b>11</b>	Empate	Si una vez finalizado el partido hubiera un empate a puntos, se lanzarán tantos libres como sean necesarios de forma alternativa por cada uno de los jugadores para determinar el ganador del encuentro. El primero en fallar pierde el partido.
<b>12</b>	Reloj de lanzamiento	12 segundos. Nota: Si no hay disponible un dispositivo de reloj de lanzamiento, el árbitro avisará y realizará una cuenta atrás de los últimos 5 segundos.
<b>13</b>	Tiro(s) libre(s) después de una falta de tiro	1 tiro libre. 2 tiros libres, si la falta se comete detrás del arco.
<b>14</b>	Límite de faltas de equipo	6 faltas de equipo.
<b>15</b>	Penalización para las faltas de equipo 7ª, 8ª y 9ª	2 tiros libres. En todos los casos. No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta de acción de tiro y canasta convertida.
<b>16</b>	Penalización para las faltas de equipo 10ª y posterior	2 tiros libres y posesión de balón.
<b>17</b>	Penalización por falta técnica	1 tiro libre, sin cambio de posesión.
<b>18</b>	Penalización por falta antideportiva	2 tiros libres (y posesión de balón como la 10ª falta de equipo o posterior). Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.
<b>19</b>	Penalización por falta descalificante	2 tiros libres y posesión de balón. Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.
<b>20</b>	Posesión después de una canasta convertida	Balón para la defensa. Justo debajo del aro. El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco. No se le permite al equipo defensor jugar el balón dentro del área del semicírculo de no carga debajo del aro.
<b>21</b>	... después de un balón muerto	Intercambio de balón (check ball) detrás del arco (en la parte superior)

<b>22</b> -	.. después de un rebote defensivo o robo	El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco.
<b>23</b>	... después de una situación de salto	Posesión para la defensa.
<b>24</b>	Sustituciones	<p>En situaciones con el balón muerto, antes del check ball, de un tiro libre o durante los tiros libres.</p> <p>El sustituto puede entrar en el partido después de que su compañero salga del terreno de juego y de establecer un contacto físico con él detrás de la línea de fondo opuesta a la canasta.</p> <p>Las sustituciones no requieren ninguna acción de los árbitros u oficiales de mesa</p>
	NOTAS	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Se considera que un jugador está “detrás del arco” si ninguno de sus pies está dentro o pisa el arco.</li> <li>• Las reglas oficiales de baloncesto FIBA se aplican para todas las sustituciones de juego no mencionadas específicamente arriba.</li> <li>• Nos remitimos a la versión en texto de las reglas del juego 3x3 para las clasificaciones, incomparecencia, inferioridad, protestas y descalificación.</li> </ul>